

Regulamin rozgrywek Szkolnej Ligi Piłki Nożnej LO im. Stefana Żeromskiego w Żyrardowie.

Cel Imprezy:

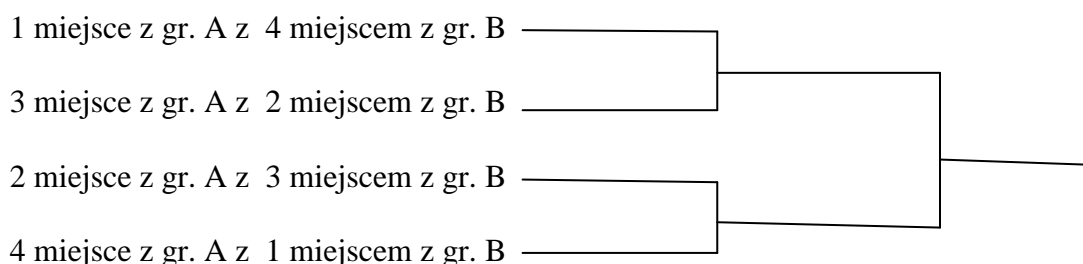
Popularyzacja piłki nożnej i umożliwienie młodzieży udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku i sportowej rywalizacji w czasie wolnym od zajęć szkolnych.

I. Organizacja rozgrywek,

1. Dokładny system rozgrywania **Szkolnej Ligi Piłki Nożnej** zostanie podany po upływie terminu zgłoszeń.
2. Terminy i miejsca spotkań wyznacza organizator. Każda drużyna otrzyma terminarz rozgrywek.

II Przepisy ogólne

1. Organizatorem Turnieju Piłki Nożnej jest Liceum Ogólnokształcącym im. Stefana Żeromskiego w Żyrardowie.
2. Turniej Piłki Nożnej jest rozgrywany według obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną wydanych przez PZPN ze zmianami zawartymi w niniejszym regulaminie.
3. W Rozgrywkach biorą udział klasy I-III. W przypadku trudności zebrania odpowiedniej liczby zawodników z danej klasy, istnieje możliwość dobrania z innej lecz tylko z takiej, z którą jest połączona na zajęciach wf.
4. Liga grana jest formatem „każdy z każdym”, w dwóch grupach. Po rozegraniu wszystkich meczy w grupach do dalszej fazy rozgrywek przechodzą cztery drużyny z największym dorobkiem punktowym (patrz pkt.5 regulaminu), które wezmą udział w rundzie „knock-out”. Runda „knock-out” rozgrywana będzie wg zasady:



5. O kolejności w tabeli w fazie eliminacyjnej decyduje w kolejności:
 - ilość zdobytych punktów (wygrane spotkanie 3pkt., remis 1pkt.);
 - wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku 3 lub więcej drużyn “mała tabela” uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków),
 - ilość goli dodatnich wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych,
 - ilość zdobytych goli w turnieju,
 - dodatkowy mecz.

6. Mecze Rundy Finałowej muszą wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu w regulaminowym czasie, zwycięzców wyłonią serie rzutów karnych (najpierw 5, a jeżeli te nie przyniosą rozstrzygnięcia – seria „do skutku” – według Przepisów gry w Piłkę Nożną-PZPN).

6a. W meczach finałowych o miejsca I i III nastąpi dogrywka, 2 x 5 minut.

7. Godzina podana w terminarzu jest godziną rozpoczęcia rozgrzewki, która trwa 10 minut.

8. Mecz może rozpocząć się tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest min. 5 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów. Zgłoszenie 3 walkowerów w rozgrywkach skutkuje automatycznym usunięciem drużyny z turnieju.

9. Niestawienie się drużyny do czasu zakończenia rozgrzewki oznacza walkower na korzyść drużyny przeciwnej w stosunku 3:0 i 0 punktów.

10. Kapitan przed meczem zobowiązany jest do powiadomienia sędziów o stanie liczebnym drużyny i wpisania nazwisk zawodników z numerami do protokołu.

11. Uwagi kapitanów dotyczące nieprawidłowości organizacyjnych, sędziowania itp. można po meczu wpisać na odwrocie protokołu.

12. Podczas rozgrywek nie ma możliwości przełożenia meczu. Tylko w uzasadnionych sytuacjach (np. wycieczka klasowa), na prośbę jednej z drużyn, ale nie później niż dzień przed wyznaczonym spotkaniem.

III Zgłaszanie drużyn

1. Każda drużyna jest zobowiązana wyznaczyć kapitana do kontaktu z organizatorami.

2. Warunkiem przyjęcia zespołu do rozgrywek jest wpłata wpisowego w wysokości 40 pln oraz złożenie karty zgłoszeniowej do nauczycieli **do 23.09.2011 r.**

3. Nie dopuszcza się transferów zawodników z jednej klasy do drugiej w trakcie trwania rozgrywek.

IV Przepisy gry

1. Zespoły grają w składach – 6 zawodników w polu + bramkarz.

2. Zmiany zawodników w trakcie gry będą przeprowadzane systemem „hokejowym” w „strefie zmian”.

3. Czas gry 2 x 15 min – przerwa 2 min.

4. Rzut autowy wykonywany jest wd. przepisów PZPN.

5. Rzut karny jest wykonywany z punktu oddalonego od bramki o 9 metrów.
6. Nie obowiązuje przepis dotyczący spalonych.
7. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko kapitan drużyny.
8. Nie zezwala się na używanie w trakcie meczu wyrazów potocznie uznawanych za wulgarne (wykluczenie na 2 min.)
9. Za zwycięstwo zespół otrzymuje 3 pkt, remis 1 pkt, porażka 0 pkt

V Kary

1. Upomnienie zawodnika karą 2 min jest traktowane jak żółta kartka, następne jest jednoznaczne z otrzymaniem czerwonej karki i skutkuje ostatecznym wyrzuceniem zawodnika z boiska. Drużyna zaś jest zmuszona do kontynuowania meczu w osłabieniu przez 2 min.
2. W przypadku gdy zawodnik otrzyma czerwoną kartkę (podwójna kara 2 min) zostaje odsunięty od gry na jeden mecz, chyba, że Organizator na podstawie wniosku sędziego może podwyższyć karę na kolejne mecze do 3 włącznie.
3. Zawodnik otrzymuje karę 2 min w wypadku:
 - celowego dotknięcia piłki ręką;
 - użycia słowa potocznie uznanego za wulgarne (przekleństwa);
 - faulu kwalifikującego się do pokazania żółtej kartki.

VI Podsumowanie

1. Prawo do interpretacji Regulaminu Turnieju Piłki Nożnej przysługuje organizatorom.
2. Rozgrywki będą trwały w trakcie roku szkolnego 2011/2012 i zakończą się przed kwietniem 2012 r.
3. Mecze będą rozgrywane na lekcjach wychowania fizycznego, a także po zakończeniu lekcji.
4. O wszelkich kwestiach nie zawartych w niniejszym regulaminie decydują organizatorzy ligi : Pan Michał Ciecharowski oraz Paweł Kwietniewski.

Wszystkim zawodnikom życzymy powodzenia oraz dobrej zabawy !!!